



Name: _____ Spieler: _____
Abstammung: _____ Kindheit: _____
Herkunft: _____ Motivation: _____

Kern-Pfad				Kern-Pfad				Kern-Pfad				Kern-Pfad							
Sprachen		Eyuunisch																	
Ausweichen		+		Geschwindigkeit				Mut		W		Konstitution		W					
_____ Rüstung (Getragen + Natürlich)								Klugheit		W		Körperkraft		W					
- auf Ausweichen				- auf Atheltik & Heimlich				Intuition		W		Fingerfertigkeit		W					
Leben		Schild		Aktuell				Max.		Charisma		W		Gewandtheit		W			
Im sterben: 5 + 4/KR								Talente (Max:)				Probe (= oder)				Wert			
Fluss		Aktuell				/Pause		Max.		Athletik				MU+GE+[KO KK]					
Gunst		Vorhanden		Ausgegeben		Reg/Rast		Heimlich				MU + IN + GE							
Kampffarten				Probe				Wert		Manipulation				KL + IN + [CH KK]					
Nahkampfwaffen				MU + FF + KK						Nachforschung				MU + KL + FF					
Fernkampfwaffen				IN + FF + KK						Menschenkenntnis				KL + IN + IN					
Ausgerüstete Waffen								Wahrnehmung				KL + IN + [IN FF]							
1. Waffe				Kampffart		Hände		Alchemie/Pflanzen				MU + KL + FF							
Fähigkeiten								Fluss-/Magiekunde				MU + KL + IN							
								Geschichte/Legenden				KL + KL + IN							
2. Waffe				Kampffart		Hände		Gesellschaft/Kultur				KL + CH + GE							
Fähigkeiten								Handwerk				FF + KO + KK							
								Heilkunde				MU + KL + FF							
Zauberschulen				Probe				Wert		Kristalltechnik				KL + FF + KK					
Vernichtung				MU + KL + KO						Kriminell				MU + IN + FF					
Trickserei				KL + IN + FF						Mit Tieren Umgehen				MU + IN + CH					
Beschwörung				MU + KL + CH						Musik/Kunst/Auftritt				IN + CH + FF					
Verzauberung				KL + IN + FF						Religion/Okkultes				MU + KL + IN					
Interaktion				KL + IN + CH						Wildnisleben				IN + FF + KO					
Erhaltung				KL + FF + KO						Talent				Spezialisierung					
Transmutation				KL + FF + GE						Talent				Spezialisierung					
Raumzeit				MU + KL + GE						Talent				Spezialisierung					
Schwellenwerte				12 / 15 / 18 / 21				Talent				Spezialisierung							
Nachteile		1 / Belegter Hand		3 wenn Stumm				Talent				Spezialisierung							

Stufe	Schule	Name	Effekt	Kosten	Zeit

Name (Passive)	Effekt

<div>Rucksack</div> <div>:</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>	Yuun: ¥		
	Verbrauchbares	Effekt	Menge

Projektname	Probe	SW	(Ziel-)EW
			/
			/
			/