



Name: _____ Spieler: _____
 Abstammung: _____ Kindheit: _____
 Herkunft: _____ Motivation: _____

Kern-Pfad		Kern-Pfad		Kern-Pfad		Kern-Pfad	
Sprachen	Eyuunisch						
Ausweichen	+	Geschwindigkeit		Mut	W	Konstitution	W
	Rüstung (Getragen + Natürlich)			Klugheit	W	Körperkraft	W
- auf Ausweichen	- auf Athletik & Heimlich			Intuition	W	Fingerfertigkeit	W
Leben	Schild	Aktuell	Max.	Charisma	W	Gewandtheit	W
Im sterben: 5 + 4/KR				Talente (Max:)	Probe (= oder)	Wert	
Fluss	Aktuell	/Pause	Max.	Athletik	MU+GE+[KO KK]		
Gunst	Vorhanden	Ausgegeben	Reg/Rast	Heimlich	MU + IN + GE		
Kampfarten	Probe		Wert	Manipulation	KL + IN + [CH KK]		
Nahkampfwaffen	MU + FF + KK			Nachforschung	MU + KL + FF		
Fernkampfwaffen	IN + FF + KK			Menschenkenntnis	KL + IN + IN		
Ausgerüstete Waffen				Wahrnehmung	KL + IN + [IN FF]		
1. Waffe	Kampfart	Hände		Alchemie/Pflanzen	MU + KL + FF		
Fähigkeiten				Fluss-/Magiekunde	MU + KL + IN		
				Geschichte/Legenden	KL + KL + IN		
2. Waffe	Kampfart	Hände		Gesellschaft/Kultur	KL + CH + GE		
Fähigkeiten				Handwerk	FF + KO + KK		
				Heilkunde	MU + KL + FF		
Zauberschulen	Probe		Wert	Kristalltechnik	KL + FF + KK		
Vernichtung	MU + KL + KO			Kriminell	MU + IN + FF		
Trickserei	KL + IN + FF			Mit Tieren Umgehen	MU + IN + CH		
Beschwörung	MU + KL + CH			Musik/Kunst/Auftritt	IN + CH + FF		
Verzauberung	KL + IN + FF			Religion/Okkultes	MU + KL + IN		
Interaktion	KL + IN + CH			Wildnisleben	IN + FF + KO		
Erhaltung	KL + FF + KO			Talent	Spezialisierung		
Transmutation	KL + FF + GE			Talent	Spezialisierung		
Raumzeit	MU + KL + GE			Talent	Spezialisierung		
Schwellenwerte		12 / 15 / 18 / 21		Talent	Spezialisierung		
Nachteile	1 / Belegter Hand	3 wenn Stumm		Talent	Spezialisierung		

Projektname	Probe	SW	(Ziel-)EW
			/
			/
			/