



Name: \_\_\_\_\_ Spieler: \_\_\_\_\_  
Abstammung: \_\_\_\_\_ Kindheit: \_\_\_\_\_  
Herkunft: \_\_\_\_\_ Größe: \_\_\_\_\_

Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad
Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad
Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad
Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad
Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad

Sprachpotential:																			
Ausweichen		+		Geschwindigkeit				Mut		W		Konstitution		W					
_____ Rüstung ( Getragen + Natürlich )								Klugheit		W		Körperkraft		W					
- auf Ausweichen				- auf Atheltik & Heimlich				Intuition		W		Fingerfertigkeit		W					
Leben		Schild		Aktuell				Max.		Charisma		W		Gewandtheit		W			
Sterben: 5 + 4/KR										Talente (Max: )				Probe (   = oder)				Wert	
Fluss		Aktuell				Kapazität		Max.		Athletik				MU+GE+[KO KK]					
Gunst		Vorhanden		Ausgegeben		Reg/Rast		Heimlich				MU + IN + GE							
Kampfsarten		Probe						Wert		Manipulation				KL + IN + [CH KK]					
Nahkampf		MU + FF + KK								Nachforschung				MU + KL + FF					
Fernkampf		FF + IN + KK								Menschenkenntnis				KL + IN + IN					
Waffenname		+ + +				H		Effekt		Wahrnehmung				KL + IN + [IN FF]					
								→ Passive Wahrnehmung (Wert + 10)											
Waffenname		+ + +				H		Effekt		Alchemie/Pflanzen				MU + KL + FF					
								Fluss-/Magiekunde				MU + KL + IN							
Zauberschulen		Probe						Wert		Geschichte/Legenden				KL + KL + IN					
Elemente		MU + KL + KO								Gesellschaft/Kultur				KL + CH + GE					
Wille		KL + IN + CH								Handwerk				FF + KO + KK					
Beschwörung		MU + KL + CH								Heilkunde				MU + KL + FF					
Materie		KL + IN + FF								Kristalltechnik				KL + FF + KK					
Natur		KL + FF + KO								Kriminell				MU + IN + FF					
Raumzeit		KL + IN + GE								Mit Tieren Umgehen				MU + IN + CH					
Schwellenwerte		12 / 15 / 18 / 21								Musik/Kunst/Auftritt				IN + CH + FF					
Talent		Spezialisierung								Religion/Okkultes				MU + KL + IN					
Talent		Spezialisierung								Wildnisleben				IN + FF + KO					

Stufe	Schule	Name	Effekt	Kosten	Zeit

Name (Passive)	Effekt

Verbindung	Stärke	Verbindung	Stärke

Rucksack	:		Yuun:	¥	
			Verbrauchbares	Effekt	Menge

Projektname	Probe	SW	(Ziel-)EW
			/
			/