



Name: \_\_\_\_\_ Spieler: \_\_\_\_\_  
 Abstammung: \_\_\_\_\_ Kindheit: \_\_\_\_\_  
 Herkunft: \_\_\_\_\_ Größe: \_\_\_\_\_

Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad
Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad
Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad
Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad
Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad

Sprachpotential:			

Ausweichen	+	Geschwindigkeit		Mut	W	Konstitution	W
Rüstung	(Getragen + Natürlich)			Klugheit	W	Körperkraft	W
- auf Ausweichen	- auf Athletik & Heimlich			Intuition	W	Fingerfertigkeit	W
Leben	Schild	Aktuell	Max.	Charisma	W	Gewandtheit	W
Sterben: 5 + 4/KR				Talente (Max: )	Probe (   = oder)	Wert	
Fluss	Aktuell	Kapazität	Max.	Athletik	MU+GE+[KO KK]		
Gunst	Vorhanden	Ausgegeben	Reg/Rast	Heimlich	MU + IN + GE		
Kampfarten	Probe		Wert	Manipulation	KL + IN + [CH KK]		
Nahkampf	MU + FF + KK			Nachforschung	MU + KL + FF		
Fernkampf	FF + IN + KK			Menschenkenntnis	KL + IN + IN		
Waffenname	+	+	H Effekt	Wahrnehmung	KL + IN + [IN FF]		
				→ Passive Wahrnehmung (Wert + 10)			
Waffenname	+	+	H Effekt	Alchemie/Pflanzen	MU + KL + FF		
				Fluss-/Magiekunde	MU + KL + IN		
Zauberschulen	Probe		Wert	Geschichte/Legenden	KL + KL + IN		
Elemente	MU + KL + KO			Gesellschaft/Kultur	KL + CH + GE		
Wille	KL + IN + CH			Handwerk	FF + KO + KK		
Beschwörung	MU + KL + CH			Heilkunde	MU + KL + FF		
Materie	KL + IN + FF			Kristalltechnik	KL + FF + KK		
Natur	KL + FF + KO			Kriminell	MU + IN + FF		
Raumzeit	KL + IN + GE			Mit Tieren Umgehen	MU + IN + CH		
Schwellenwerte	12 / 15 / 18 / 21			Musik/Kunst/Auftritt	IN + CH + FF		
Talent	Spezialisierung			Religion/Okkultes	MU + KL + IN		
Talent	Spezialisierung			Wildnisleben	IN + FF + KO		

Name (Passive)	Effekt		
Verbindung	Stärke	Verbindung	Stärke

Rucksack : \_\_\_\_\_

Yuun: ¥

Verbrauchbares	Effekt	Menge

Projektname	Probe	SW	(Ziel-)EW
			/
			/