



Name: _____ Spieler: _____
Abstammung: _____ Kindheit: _____
Herkunft: _____ Größe: _____

Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad
Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad
Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad
Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad
Pfadgruppe	Pfad	Pfad	Pfad

Sprachpotential:							
Ausweichen	+	Geschwindigkeit		Mut	W	Konstitution	W
_____ Rüstung (Getragen + Natürlich)				Klugheit	W	Körperkraft	W
- auf Ausweichen		- auf Athletik & Heimlich		Intuition	W	Fingerfertigkeit	W
Leben	Schild	Aktuell	Max	Charisma	W	Gewandtheit	W
Sterben: 5 + 4/KR				Talente (Max:)		Probe (= oder)	Wert
Fluss	Ausgegeben	Kapazität	Max	Athletik		MU+GE+[KO KK]	
Gunst	Ausgegeben	Am Tagesanfang	Reg	Heimlich		MU + IN + GE	
Kampfsarten	Probe		Wert	Manipulation		KL + IN + [CH KK]	
Nahkampf	MU + IN + KK			Nachforschung		MU + KL + FF	
Fernkampf	FF + IN + GE			Menschenkenntnis		KL + IN + IN	
Waffenname		Eig.	Hände	Wahrnehmung		KL + IN + [IN FF]	
Effekte				→ Passive Wahrnehmung (Wert + 10)			
Waffenname		Eig.	Hände	Alchemie/Pflanzen		MU + KL + FF	
Effekt				Fluss-/Magiekunde		MU + KL + IN	
Zauberschulen	Probe		Wert	Geschichte/Legenden		KL + KL + IN	
Elemente	MU + KL + KO			Gesellschaft/Kultur		KL + CH + GE	
Wille	KL + IN + CH			Handwerk		FF + KO + KK	
Beschwörung	MU + KL + CH			Heilkunde		MU + KL + FF	
Materie	KL + IN + FF			Kristalltechnik		KL + FF + KK	
Natur	KL + FF + KO			Kriminell		MU + IN + FF	
Raumzeit	KL + IN + GE			Mit Tieren Umgehen		MU + IN + CH	
Schwellenwerte	12 / 15 / 18 / 21			Musik/Kunst/Auftritt		IN + CH + FF	
Talent	Spezialisierung			Religion/Okkultes		MU + KL + IN	
Talent	Spezialisierung			Wildnisleben		IN + FF + KO	

Stufe	Schule	Name	Effekt	Kosten	Zeit
Name (Passive)			Effekt		
			Verbindung		Stärke
			Yuun: ¥		
			Getragenes: _____		

			Kleinzeug: _____		

Projektname			Probe	SW	(Ziel-)EW
					/
					/